



10-Finger-Tastschreiben mit Tipp10

1. Programmversion und Download

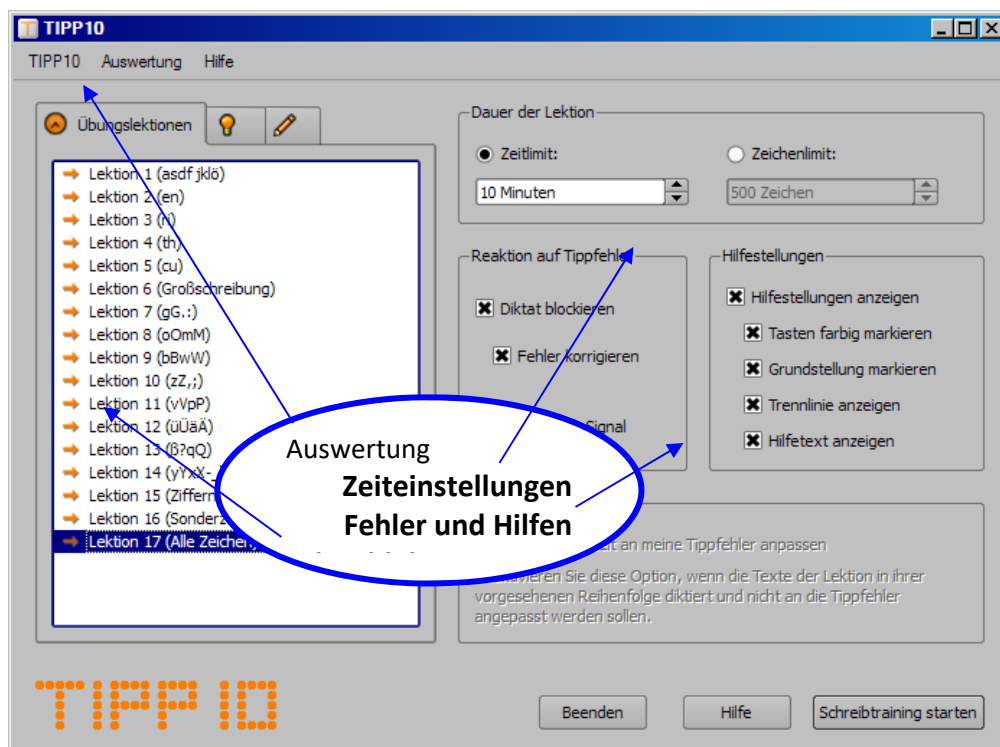
Die nachfolgende Beschreibung bezieht sich auf die Programmversion 2.01. Das Programm ist Freeware und wurde im Rahmen einer Diplomarbeit von Tom Thielicke (Tom Thielicke IT Solutions) entwickelt und unter der GNU General Public License kostenlos zur Verfügung gestellt. Ein Download der jeweils neuesten Version ist zu finden unter: <http://www.tipp10.de>

2. Was ist Tipp 10?

Um das Zehnfingersystem zu erlernen, wird der Benutzer durch 17 aufeinander aufbauende Übungslektionen geleitet. In jeder Lektion werden Texte über ein Laufband diktiert, die dann über die Tastatur eingegeben werden. Eine virtuelle Leuchttastatur und Zusatzinformationen helfen bei der korrekten Anwendung des Zehnfingersystems und erleichtern den Lernprozess. Das Diktat reagiert sogar individuell auf die Fehler des Benutzers, d. h. Schriftzeichen, die häufig falsch getippt werden, werden auch häufiger diktiert. So lässt sich das Zehnfingersystem schnell und effizient erlernen.

3. Startbildschirm

Nach dem Aufruf des Programms können Grundeinstellungen wie Schriftart, Tastaturlayout und Sound vorgenommen werden. Unter „Auswertung“ sind alle relevanten Daten zu den bereits durchgearbeiteten Lektionen festgehalten, um Anschlagszahlen, Fehlerhäufigkeiten und Schreibzeiten zu vergleichen. Die Dauer der Übung und ein Zeichenlimit lassen sich auf der rechten Seite festlegen. Hilfen zur Eingabe, z. B. ob die Tasten und die Grundstellung farbig markiert sein sollen, sind ebenso möglich. Das Hauptfeld zeigt die Übungslektionen, so dass sie nacheinander oder in beliebiger Reihenfolge aufzurufen sind. Neben fertigen Übungslektionen stehen auch „Freie Lektionen“ zur Verfügung, die über das Internet bereitgestellt werden. Zusätzlich lassen sich auch eigene Texte als Übungen abspeichern, so dass z. B. Inhalte aus dem Fach IT als Schreibübungen zur Verfügung stehen.

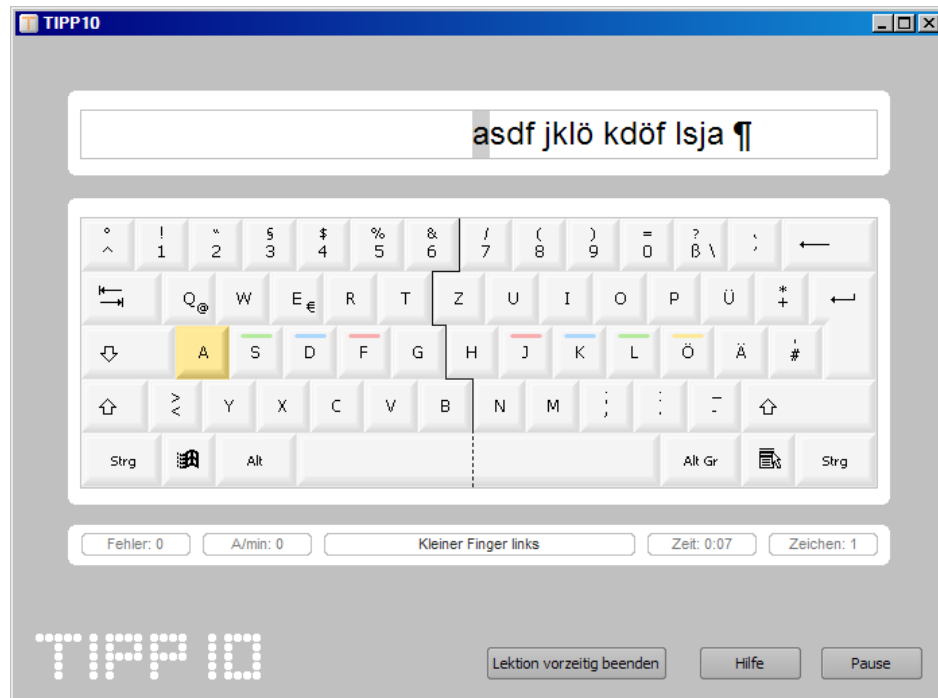




1.1 Texterfassung

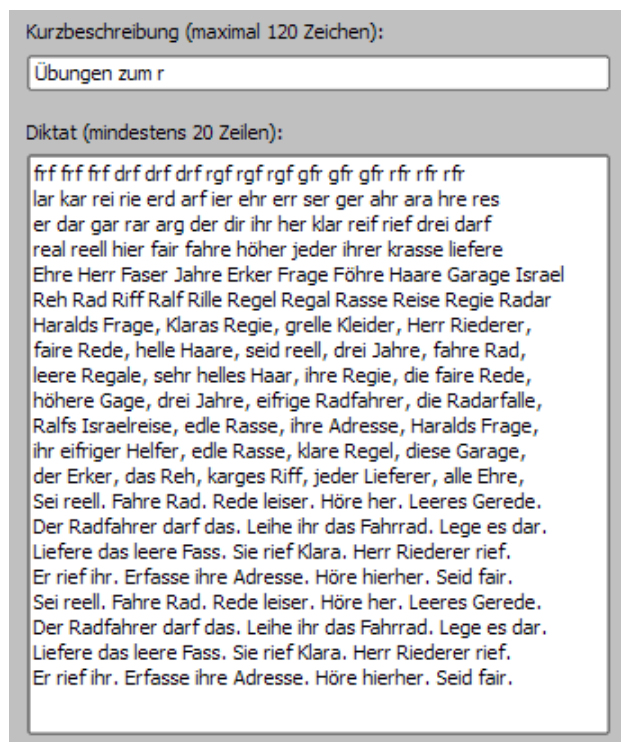
IT-Werkzeuge – Tipp10

4. Übungslektionen



Nachdem die Lektion gewählt und gestartet wurde, erscheint die Übung zeilenweise in einem Laufband. Die aktuell zu schreibenden Buchstaben sind grau unterlegt. Der zu tippende Buchstabe ist in der jeweiligen Fingerfarbe markiert. In der Zeile unterhalb der Tastatur gibt es in der Mitte einen Hinweis auf den zu verwendenden Finger, auf die Zeit, die bereits geschriebenen Zeichen, auf die Fehler und auf die Anschläge pro Minute. So erhält der Lernende ein unmittelbares Feedback zu Übungserfolg und Lernfortschritt.

5. Eigene Lektionen



Neben den aufeinander aufbauenden Grundlektionen stehen in Tipp10 themenbezogene Lektionen, die über das Internet zu beziehen sind. Diese sollen von Usern des Programms zur Verfügung gestellt werden. Eine weitere sehr nützliche Möglichkeit ist das Einstellen von eigenen Lektionen, die allerdings mindestens 20 Zeilen beinhalten müssen. So können z. B. themenbezogene Inhalte aus dem IT-Unterricht einen zusätzlichen Lerneffekt bewirken.

Eine auf Wunsch zugeschaltete intelligente Fehleranalyse lässt bestimmte Übungsteile häufiger erscheinen, so dass einzelne Schwächen gezielt behoben werden können.

Das Programm eignet sich in besonderer Weise für den individuellen Einsatz bei häuslichen Übungen, da es sämtliche Übungsdaten des Benutzers speichert und genauen Aufschluss über den Lernfortschritt gibt.