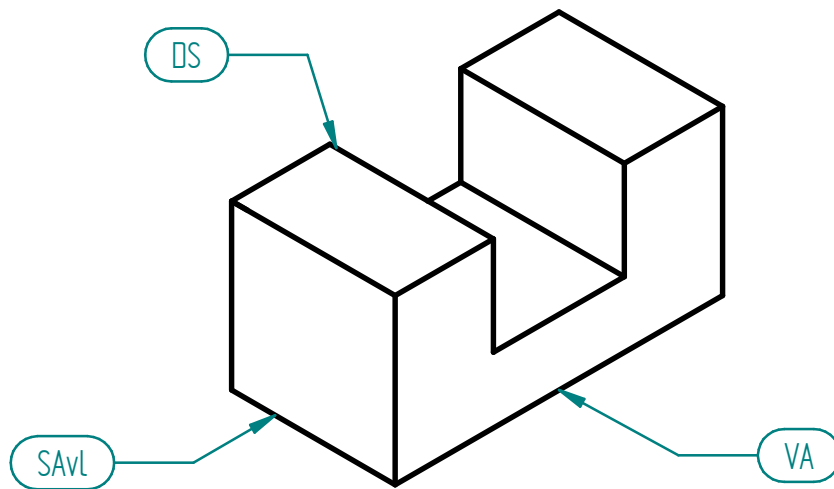


Aufgabe:

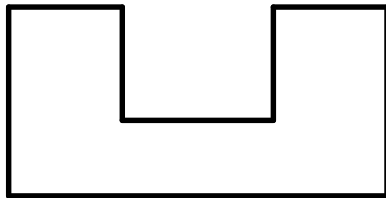
Ein Quader mit Nut ist in isometrischer Projektion gezeichnet. Übertrage die Ansichten in ein Dreitafelsystem mit Vorderansicht (VA), Draufsicht (DS) und Seitenansicht von links (SAvl). (Zeichenplatte verwenden oder Karo-Rasterpapier unterlegen)

Isometrisches Raumbild



Dreitafelbild des Quaders mit Nut

Vorderansicht (VA)



Seitenansicht von links (SAvl)

Draufsicht (DS)

