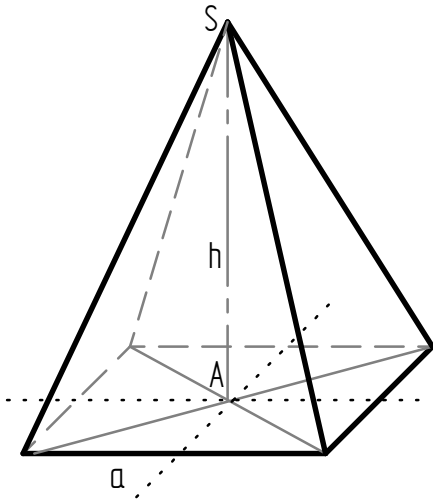


Aufgabe:

Es gibt geometrische Körper, die weder durch Extrusion noch durch Rotation erzeugt werden können. Um eine Pyramide oder einen Pyramidenstumpf zu erstellen, muss die Bodenfläche mit der Spitze bzw. mit der Deckfläche verbunden werden. Entwickle für beide Aufgaben ein Objektmodell und erzeuge sie in 3D-CAD.



Pyramide:ÜBERGANG

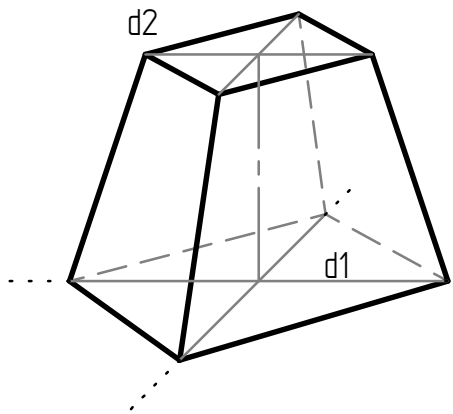
Skizze Bodenfläche
Skizze Höhe (Spitze S)

Bodenfläche:SKIZZE

Ebene = xy
Quadrat a = 40
Lage = mittig

Höhe:SKIZZE

Ebene = xz
Linienpunkt A = 0,0
Lage = senkrecht
Höhe = 50



PyraStumpf:ÜBERGANG

Skizze Bodenfläche
Skizze Deckfläche

Bodenfläche:SKIZZE

Ebene = xy
Quadrat d1 = 50
Lage = mittig

Höhe:SKIZZE

Parallelebene = xy (30)
Quadrat d2 = 30
Lage = mittig

Grundlagen des Computer Aided Design

Übergangskörper (Loft und Sweep)

Nr.



AB 242 - 09

Datum:

Name:

Kl.