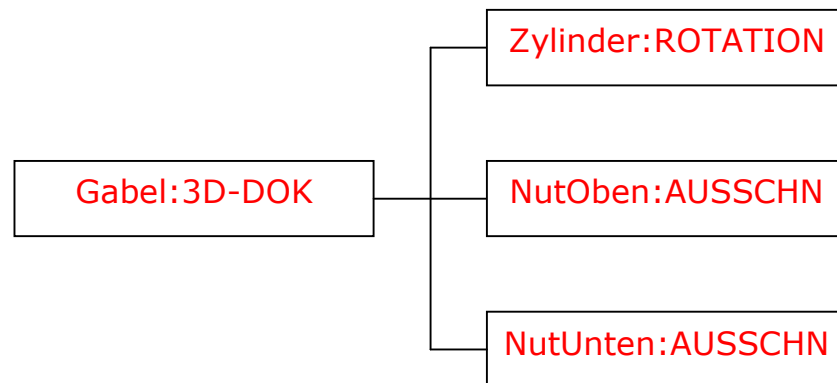
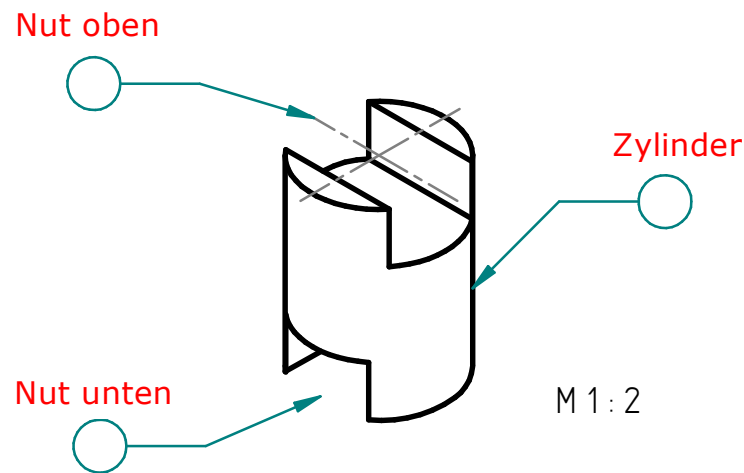



Aufgabe:

Ein zylindrisches Werkstück ist im Maßstab 1 : 2 abgebildet. Analysiere die Objekte des 3D-Modells mit einem Objektbaum und beschreibe sie mit Objektkarten. Erzeuge das 3D-Modell und leite ein 2D-Dreitafelbild mit Raumbild ab.



Zylinder:ROTATION Profilebene = xz Rotationsachse = h Drehwinkel = 360°	NutOben:AUSSCHNITT Profilebene = xz Extrusionsricht. = +-y Extrusionslänge = alles	NutUnten:AUSSCHNITT Profilebene = yz Extrusionsricht. = +-x Extrusionslänge = alles
ZylProfil:RECHTECK Anfangsp. A = 0,0 Breite = 20 Höhe = 55	NutProfilO:RECHTECK Anfangsp. B = 12.5,55 Breite = 25 Höhe = 15	NutProfilU:RECHTECK Anfangsp. C = 12.5,0 Breite = 25 Höhe = 15

Hinweis: Der Zylinder könnte auch als Extrusionsobjekt erzeugt werden.

Grundlagen des Computer Aided Design		Schnitte am Zylinder in 3D	Nr.
 AB 242-13	Datum:	Name:	Kl.