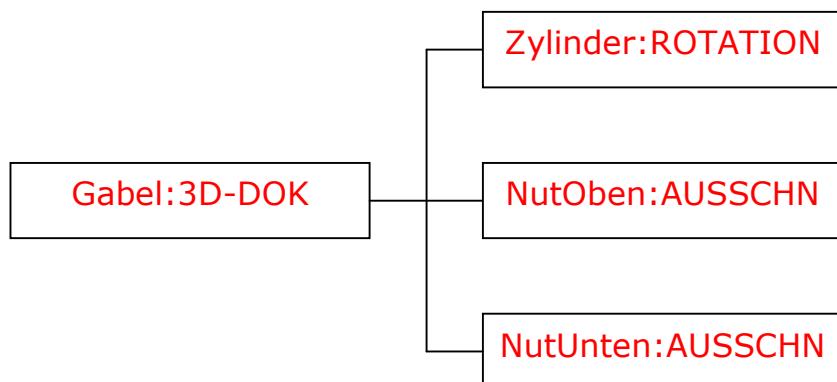
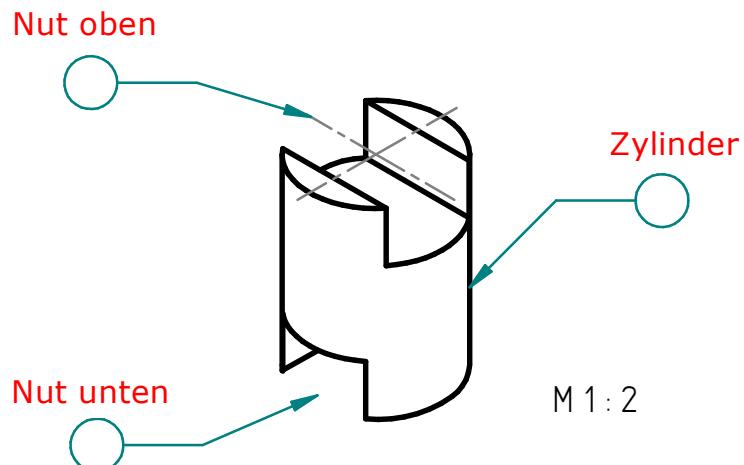


### Aufgabe:

Ein zylindrisches Werkstück ist im Maßstab 1 : 2 abgebildet. Analysiere die Objekte des 3D-Modells mit einem Objektbaum und beschreibe sie mit Objektkarten.

Erzeuge das 3D-Modell und leite ein 2D-Dreitafelbild mit Raumbild ab.



Zylinder:ROTATION	NutOben:AUSSCHNITT	NutUnten:AUSSCHNITT
Profilebene = xz Rotationsachse = h Drehwinkel = 360°	Profilebene = xz Extrusionsricht. = +y Extrusionslänge = alles	Profilebene = yz Extrusionsricht. = +x Extrusionslänge = alles
ZylProfil:RECHTECK	NutProfilO:RECHTECK	NutProfilU:RECHTECK
Anfangsp. A = 0,0 Breite = 20 Höhe = 55	Anfangsp. B = 12,5,55 Breite = 25 Höhe = 15	Anfangsp. C = 12,5,0 Breite = 25 Höhe = 15

Hinweis: Der Zylinder könnte auch als Extrusionsobjekt erzeugt werden.

Grundlagen des Computer Aided Design	Schnitte am Zylinder in 3D	Nr.
 AB 242-13	Datum: _____	Name: _____ Kl. _____