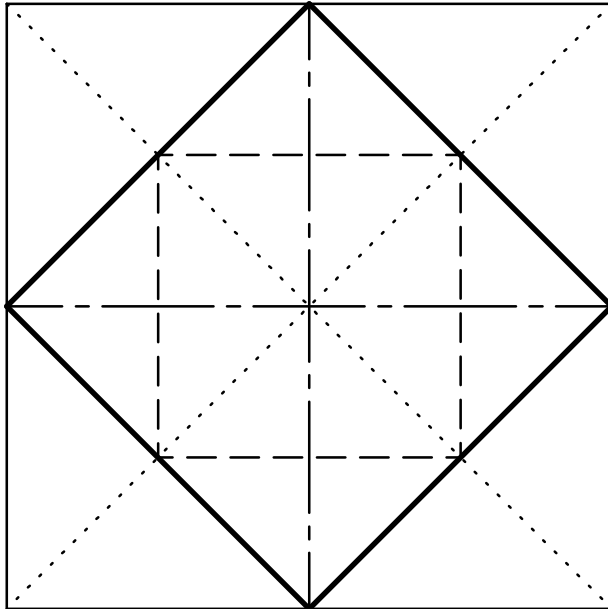


CAD-Programme sind vektororientiert und bieten 2D- und 3D-Klassen als Baupläne für 2D- und 3D-Objekte. Die 2D-Klassen PUNKT, LINIE und FLÄCHE sind auch Grundlage für 3D-Objekte.

1. Orientiere dich mit Hilfe deines Wissens zur Vektorgrafik im 2D-CAD-Programm und erzeuge die Linienobjekte der gegebenen Grafik. Beachte dabei, welche Attribute du einsetzt und mit welchen Methoden die Attributwerte gesetzt und verändert werden.




LINIE
Anfangspunkt (x,y)
Endpunkt (x,y)
Linienart
Linienstärke
Linienfarbe
Waagrecht
Senkrecht
Parallel zu
Senkrecht zu
Tangential zu
...
setzePunkt()
setzeLinienart()
setzeLinienstärke()
...

2. Beschreibe in einer Objektkarte die unten gezeichnete Linie.
Welche Attribute können zugewiesen werden? Welche Alternativen stehen ggf. zur Verfügung?



Koordinatenursprung 0,0

Grundlagen des Computer Aided Design		2D-Linienobjekte erzeugen	Nr.
 AB 242 - 01	Datum:	Name:	Kl.