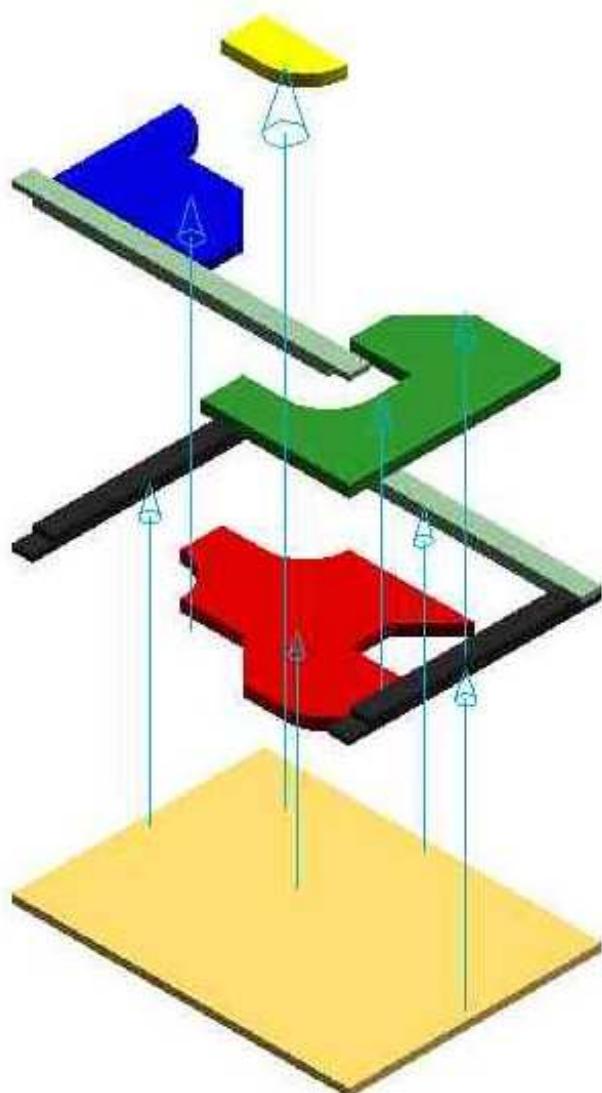


Aufgabe:

Gegeben ist eine Puzzle mit Boden, vier Seitenleisten und vier Teilen.

1. Skizziere die einzelnen Puzzleteile.
2. Erzeuge die Teile in 3D-CAD und erzeuge das Puzzle als Baugruppe.
3. Setze Renderingverfahren ein und gestalte die Bauteile farbig.
4. Zeige die Baugruppe als Explosionsdarstellung .

Rendering und Explosion (Lösungsvorschlag)



Durchdringungskörper und 3D-Baugruppen	Puzzle	Nr.
SOLID EDGE ACADEMIC COPY AB 244 - 07	Datum: _____ Name: _____	Kl. _____