



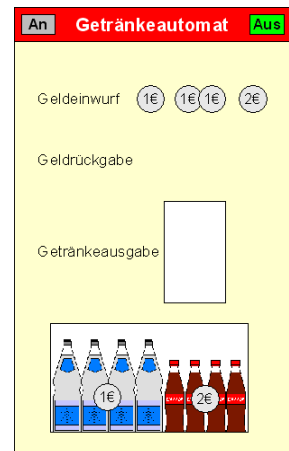
Modellierung eines Getränkeautomaten

Aufgabe

Erstelle ein Modell eines Getränke- oder Geldautomaten, in dem dessen Funktionsweise im Vordergrund steht. Benutze zur Realisierung die Möglichkeiten von Web-Seiten, in dem Hyperlinks auf Teilen des Automatenbildes (Maps, Hotspots) dem Benutzer ermöglichen, interaktiv die Abfolge zu bestimmen.

Bedingungen an den Automaten

- Getränkeautomat
 - Auswahl von mindestens zwei Getränken, z. B. Cola (2 €) und Wasser (1 €)
 - Geldrückgabe möglich
- Geldautomat (Höherer Schwierigkeitsgrad! => bis zu 3 mehr Punkte)
 - PIN-Eingabe (Karte wird nach 3 ungültigen Versuchen eingezogen)
 - Mehrere Auszahlungsbeträge



Regeln für das Erstellen der Web-Seiten

- Datei- und Verzeichnisnamen nur in Kleinbuchstaben, keine Sonderzeichen, keine Umlaute, Suffix: html
- Dateinamen für Bilder und Web-Seiten möglichst identisch und in strukturierter Form
- Startseite heißt index.html
- Web-Seite mit Tabelle (2 Spalten: Bild und Text)
- Schriftart: Arial

Abgabe(n)

- Datei- und somit Datenablaufstruktur in Papierform bis
- Web-Seite des Automaten
 - E-Mail mit Anlage: gepackte Datei (rar, zip) mit allen Web-Seiten und Bildern im Verzeichnis *kl-getraenkeautomat-famname-vorname.** bzw. *kl-geldautomat-famname-vorname.** an klaus.mustermann@email.de

Bewertung

- Bewertet werden
 - Kompetenzen (Zuverlässigkeit, Arbeitseinstellung, E-Mail) 6 P
 - Bilder (Qualität, Aussagekraft, Dateinamen) 6 P
 - Texte (Beschreibung, Schriftart, Qualität) 3 P
 - Web-Seiten (Dateinamen, Funktionalität, Mapping) 7 P
 - Automat (Qualität, Kreativität) 6 P
 - Wahl des schwierigeren Geldautomaten (Zusatzpunkte) 3 P



2.8.4 Webdesign

Arbeitsblatt 284-06

Einführung in das Erstellen des Automaten

Anlegen der Startseite

Die Startseite *index.htm* wird mit dem Programm **MS-Expression Web 4** erzeugt, dessen Benutzung frei ist.



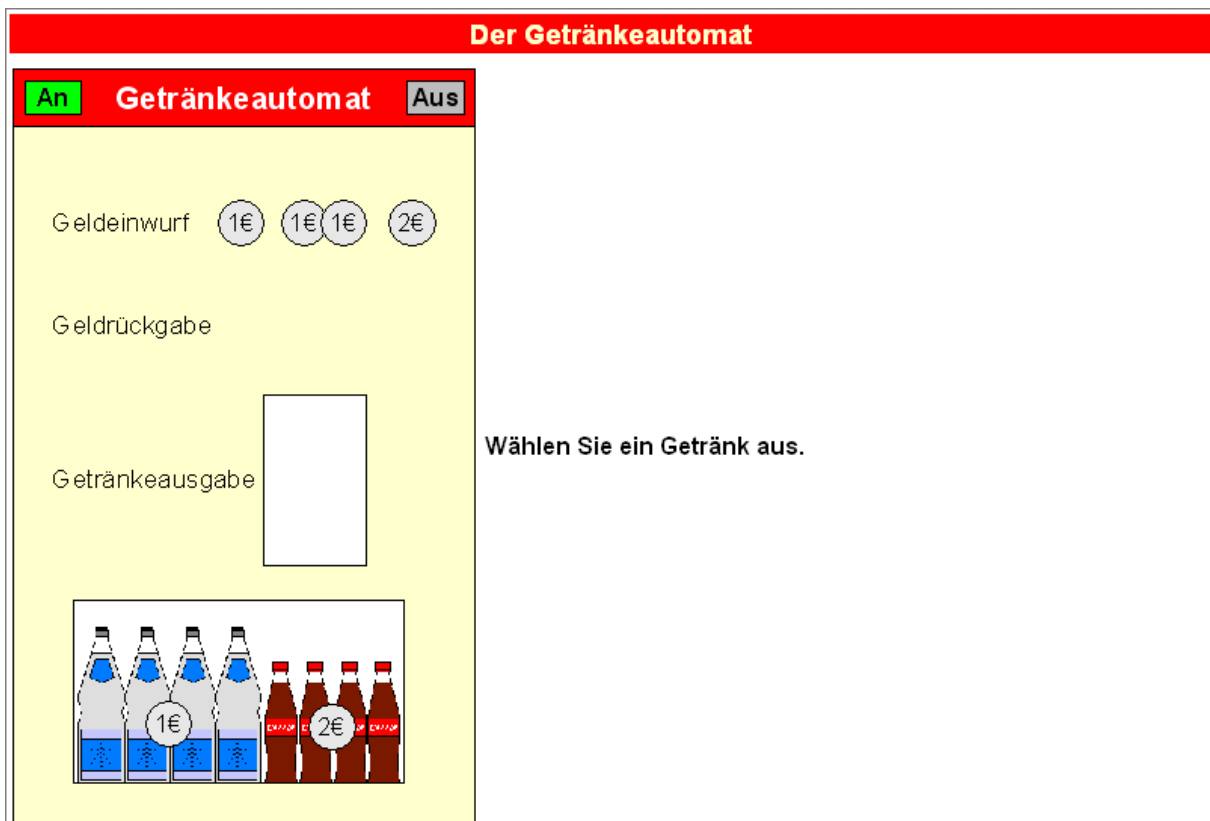
Damit alle Seiten ein in etwa gleiches Aussehen erhalten, werden die Seiten in Zellen einer Tabelle mit einer festen Breite aufgeteilt. Das Startbild des Automaten kommt hierbei in die linke Spalte, der Text in die rechte Spalte.

Alle weiteren Seiten und Bilder erhalten Dateinamen, aus denen sich die Reihenfolge des Ablaufs ergibt.



Die zweite Seite

Bei der zweiten Seite, die nach dem Anklicken des Einschaltknopfes erscheint, wird analog vorgegangen.



Die Beschreibung der ersten beiden Seiten des Automaten zeigt, dass es nicht nur ratsam, sondern notwendig ist, alle Bilder des Automaten mithilfe eines Bildbearbeitungsprogramms im gif- oder im jpg-Format vorher anzufertigen. Ebenso wichtig ist, allen benötigten Dateien (Bildern und Web-Seiten) passende Dateinamen (z. B.: automat-11.htm) zu geben, die Aufschluss über den Ablauf der Bedienung des Automaten geben.

Als zusätzliche Hilfe dient ein **Organigramm**, in dem diese Dateinamen (Bilder- und Web-Seiten mit gleichem Dateinamen, aber natürlich entsprechendem Suffix) sowie die zu erscheinenden Texte dargestellt werden.



Beispiel für den Anfang eines Organigramms:

