



## 2.8.4 Webdesign

Lerninhalte 284-05 Erstellen von Web-Seiten

---

### Aufgabe „Spieltag“

Es soll eine Webseite erstellt werden, bei der ein Bild mit 12 am Spieltag der RS Musterhausen angebotenen Spielarten dargestellt wird. Nur das Spiel Nr. 12 soll nach dem Überstreifen mit dem Mauscursor die Spieleart „Wassertragen“ in Form eines Alternativtextes zeigen und ein Hyperlink eine Seite öffnen, in der das Bild dieser Spieleart zusammen mit der passenden Überschrift gezeigt wird.

Benötigte Bilder befinden sich in einem dafür vorgesehenen Verzeichnis.

Alle erstellten HTML-Dateien und Bilder sind in einem Verzeichnis mit dem Namen **kl-name-vorname-wsspieltag** zu speichern.

### Die angebotenen Bilder



bild12.jpg



spiele.jpg

### Hinweis

Die Lösung setzt die Kenntnis des Erstellens von Maps voraus. Mittlerweile genügt es, den Schülern die Aufgabenstellung zu zeigen und sie dann alleine nach einer Lösung suchen zu lassen.

Musterseiten für die Aufgabenstellungen befinden sich in folgendem Verzeichnis:

[284-materialien\284-12\\_Web-Seiten](#)



## 2.8.4 Webdesign

Lerninhalte 284-05 Erstellen von Web-Seiten

### Vorgehensweise

- Die zwei Bilder sind in ein eigenes Verzeichnis zu kopieren.
- Erstellen der Startseite mit dem Namen index.html und dem Map auf das Spiel 12 mit dem Alternativtext. Das Map wird mit der Seite bild12.html verlinkt.
- Erstellen der zweiten Seite mit dem Bild des Spiels „Wassertragen“.

### Die Startseite



### Die Seite mit dem Spiel 12

